

ANNEXE #4 : POULE DE 5 JOUEURS



CIBLE

POULE

A	
B	
C	
D	
E	

Les matchs se jouent en 2 manches gagnantes de 501 points, départ direct, finish double. L'ordre de jeu est déterminé par tirage au sort à la pièce (le choix étant laissé au joueur le plus jeune).

	nombre de manches gagnées		arbitre
MATCH #1	A	B	E
MATCH #2	C	D	A
MATCH #3	E	A	C
MATCH #4	B	C	D
MATCH #5	D	E	B
MATCH #6	A	C	E
MATCH #7	B	E	D
MATCH #8	A	D	C
MATCH #9	E	C	B
MATCH #10	B	D	A

ZONE RESERVEE A L'ORGANISATEUR

L'ordre des places est d'abord défini par le nombre de matchs gagnés [1]. Si le nombre de matchs gagnés est identique pour plusieurs joueurs, la différence se fera en faveur de celui qui aura remporté le plus de manches [2]. Si ce nombre est à nouveau identique, c'est la différence entre le nombre de manches gagnées et le nombre de manches perdues [2-3] qui permettra de départager les joueurs. Enfin, si plusieurs joueurs sont toujours à égalité, c'est le résultat particulier de leur match qui les départagera. Si plusieurs joueurs sont toujours à égalité, un match d'appui les opposera en 701 points (l'ordre de jeu est déterminé par tirage au sort à la bulle).

	[1] matchs gagnés	[2] manches gagnées	[3] manches perdues	[2-3] delta manches	place
A	<input type="text"/>	<input type="text"/>	- <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/>
B	<input type="text"/>	<input type="text"/>	- <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>	<input type="text"/>	- <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/>
D	<input type="text"/>	<input type="text"/>	- <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/>
E	<input type="text"/>	<input type="text"/>	- <input type="text"/>	= <input type="text"/>	<input type="text"/>