

ANNEXE #5 : POULE DE 6 JOUEURS



CIBLES

| |
|--|
| |
| |

POULE

| |
|--|
| |
|--|

| | |
|----------|--|
| A | |
| B | |
| C | |
| D | |
| E | |
| F | |

Les matchs se jouent en 2 manches gagnantes de 501 points, départ direct, finish double. L'ordre de jeu est déterminé par tirage au sort à la pièce (le choix étant laissé au joueur le plus jeune).

| MATCH # | nombre de manches gagnées | | arbitre |
|-----------|---------------------------|---|---------|
| | A | B | |
| MATCH #1 | A | B | E |
| MATCH #2 | C | D | F |
| MATCH #3 | E | F | A |
| MATCH #4 | B | C | D |
| MATCH #5 | A | D | F |
| MATCH #6 | E | C | B |
| MATCH #7 | F | B | A |
| MATCH #8 | D | E | C |
| MATCH #9 | F | D | E |
| MATCH #10 | A | C | B |
| MATCH #11 | B | E | C |
| MATCH #12 | F | A | D |
| MATCH #13 | B | D | E |
| MATCH #14 | F | C | A |
| MATCH #15 | A | E | D |

ZONE RESERVEE A L'ORGANISATEUR

L'ordre des places est d'abord défini par le nombre de matchs gagnés [1]. Si le nombre de matchs gagnés est identique pour plusieurs joueurs, la différence se fera en faveur de celui qui aura remporté le plus de manches [2]. Si ce nombre est à nouveau identique, c'est la différence entre le nombre de manches gagnées et le nombre de manches perdues [2-3] qui permettra de départager les joueurs. Enfin, si plusieurs joueurs sont toujours à égalité, c'est le résultat particulier de leur match qui les départagera. Si plusieurs joueurs sont toujours à égalité, un match d'appui les opposera en 701 points (l'ordre de jeu est déterminé par tirage au sort à la bulle).

| | [1] matchs gagnés | [2] manches gagnées | [3] manches perdues | [2-3] delta manches | place |
|----------|----------------------|------------------------|------------------------|------------------------|-------|
| A | | | | = | |
| B | | | | = | |
| C | | | | = | |
| D | | | | = | |
| E | | | | = | |
| F | | | | = | |